



| | | | | | | | | |
|------------------|------------------------|------------------------|------------------------|---------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| 1. Match | Schütze 1 Sieger | Schütze 2 Verlierer | Schütze 3 Verlierer | Schütze 4 Sieger | Schütze 5 Verlierer | Schütze 6 Sieger | Schütze 7 Verlierer | Schütze 8 Sieger |
| 2. Match | Schütze 1 Verlierer | Schütze 4 Sieger | Schütze 2 Verlierer | Schütze 6 Sieger | Schütze 3 Sieger | Schütze 8 Verlierer | Schütze 7 Sieger | Schütze 5 Verlierer |
| 3. Match usw. | Schütze 6 | Schütze 4 | Schütze 1 | Schütze 3 | Schütze 2 | Schütze 7 | Schütze 8 | Schütze 5 |

Ziel ist, dass der Ergeiz geweckt wird, möglichst weit links zu stehen und den Finalmodus kennen zu lernen.
 Geschossen wird im Finalmodus. Max. 5 Passen. Gewonnene Passe 2 Punkte, unentschieden 1 Punkt.
 Sieger ist, wer zuerst 6/7 Punkte hat. Bei Unentschieden gibt es einen Stechpfeil. Wer dichter am Zentrum steckt, gewinnt.
 Wer vorher fertig ist muss warten, bis alle fertig sind.
 Es sollten mindestens 5 Matches geschossen werden.
 Man kann dieses Spiel sowohl im Freien wie in der Halle spielen.

